

# Bfgeeks

## Nyt fra Forgotten Hope teamet

Skrevet af Michael Rimborg

Så blev det tid til et news update fra FH-Teamet. Der er både kommet nye screenshots, men også lidt nyt om selve teamet., hvor vi skal tage afsked med en der har spillet en stor rolle i hele moddet

Denne gang med de første ingame screenshots fra det kommende Forgotten Hope 2 Mod til BF2, men også med nyheden om, at modleader Armin Ace trækker sig som leder af Forgotten Hope. I tre år har Armin Ace ledet teamet bag FH men grundet, at hans forpligtelser på arbejde er blevet for store, har han ikke længere tid til udviklingen af FH. I stedet overtager Labo ledelsen af FH-teamet på et tidspunkt hvor det afsluttende arbejde af 0.7 FH er ved at være færdigt, og den første udgivelse af FH2 er under udvikling. De første

screenshots er blevet frigivet, og det ser lovende ud for jer FH-fans. Det er den samme klassiske stemning men med forbedret grafik. Endvidere er der også billeder af hvad vi kan forvente os skins til køretøjerne i FH2. Der er nemlig screenshots af den tyske Kubelwagen. Billedet er fra den Afrikanske Champaign, som er den Champaign FH-Teamet udvikler til første udgivelse af det nye BF2 mod. Personligt her på redaktionen er vi meget forventningsfulde, for det gamle mod til BF-1942 ligger i den bedste ende.



Screenshot fra det "nye" mod, Forgotten Hope til BF2.

Også med hensyn til holdbarhed, skins, models og baner m.m. Vi vil følge udviklingen nøje og bringe interviews og andet gøgl. Jeg tror vi den næste måneds tid vil høre meget mere fra Forgotten Hope-Teamet og de kommer nok også snart med en release dato tror jeg. Så glød jer!

Det er bare Moddet for alle WWII Freaks. Der er en ikke en eneste bane der ikke har været et rigtigt slag under den 2. verdenskrig.

Moddet får 4 ud af 5 hjelme



Kilde: BFGeeks.DK

## Patch 1.03 bliver til 1.1

Skrevet af Michael Rimborg

**Så er der kommet nyt om den næste patch der, ifølge en tråd på Totalbf2, kommer til at hedde 1.1 - grundet de mange rettelser og nye features**

I en tråd på Totalbf2.com forum er der blevet skrevet noget nyt info om den nye patch til BF2. Der er så mange ændringer og nye features at patch versionen ikke kommer til at hedde 1.03 men 1.1. Af interessante ting, som Battlefield.nl skriver at DICE har bekræftet, kan nævnes: (Bemærk jeg har oversat til dansk fra en engelsk babelfish oversættelse fra hollandsk, så tilgiv mig hvis der er fejl) Over 160 server og clientside bugfixes.

Ny in-game server browser, med favoritservere og historik over besøgte servere og forbedret søgealgoritme.

Squadleadere får at vide hvis nogen vil joine deres låste

squad.

Spec Ops får point for at ødelægge fjendens radar, artillery og UAV

Support, Medic og Engineer får begrænset hvor mange point de kan få for at blive med med at bruge kit på en enkelt spiller (anti point-farming). De kan stadig blive med med at bruge kits, men point begrænses.

I køretøjer kan man nu se hvilke andre spillere der er sammen med en og hvilket kit de har.

Zoom in og ud bliver tilpasset størrelsen på map.

Teamkills bug bliver fixed så man som pilot i Black Hawk ikke får TKs hvis fjenden bringer ens heli ned.



EA's logo og motto

Transport helis bliver tilpasset, f.eks. vil Black Hawks gå mindre effektive miniguns, og det vil ikke længere være muligt at reparere heli i luften. Ticketratio på ranked servere bliver nu afhængig af antal spillere i stedet for udelukkende map størrelse som det er nu.

Forbedret autobalance, commanders og squadleaders bliver ikke flyttet til den anden side.

Det var de få features og bug-

fixes som nævnes, men hvis der er 160 bug-fixes er der nok en del mere en der lige står nævnt her. Flere features nævnes i artiklen, men kan ikke bekræftes af DICE, men det kan du læse mere om her (vær opmærksom på at det er oversat fra hollandsk med Babelfish). Om det kommer til at betyde endnu en udsættelse af release-datoen for patchen er uvist. Men den udkommer på et tidspunkt det er sikkert

Glød jer, det bliver godt, rigtig godt!

Glød jer, det bliver godt, rigtig godt!



Det første screenshot der blev frigivet